

# The Old New Thing

Adrian Kosmaczewski

2007-08-31

Je viens de finir de lire The Old New Thing. L'auteur, Raymond Chen, a bossé dans l'équipe de développement de Windows depuis 1995 (au moins) et il raconte les raisons de certaines décisions prises pendant le design de différentes versions de Windows, depuis 1985 jusqu'à Vista. Le livre est une compilation des meilleurs articles de son blog.

Et franchement, c'est à ne pas y croire.

Windows Vista possède encore des APIs pour faire tourner des applications DOS 1.0, juste pour le plaisir de la compatibilité descendante ad infinitum. Les noms des méthodes de Win32 sont absolument cryptiques, impossibles à retenir, mais le gars justifie toutes et chacune de ces aberrations par des raisons historiques diverses. La registry contient des infos pour changer le fonctionnement du memory manager juste pour que Lotus 1-2-3 version 2 pour Windows (1990) tourne sans problème sous Vista.

Je me demande comment M\$ a permis que ce livre soit publié! Il fait plutôt envie de ne plus jamais, jamais, développer pour Windows, dans aucun langage de programmation qui soit. Je recommande vivement sa lecture, surtout si vous avez des connaissances techniques du kernel Linux! Les descriptions du fonctionnement interne de Windows sont impressionnantes, avec un niveau de détail unique.